

## ドリコム、位置情報×3Dリアルマップによる ARスマートフォンアプリ構築プラットフォーム 『AROW』オープンテストバージョンをリリース

株式会社ドリコム（以下、ドリコム）は、2019年4月22日（月）に位置情報と3DリアルマップによるAR体験を実現するためのスマートフォンアプリ構築プラットフォーム『AROW』のオープンテストバージョンをリリースすることをお知らせいたします。

『AROW』はゲーム等スマートフォンアプリ開発で活用できる3DマップデータとPOI※データの提供を軸としており、『AROW』を利用することで、実際の位置情報と連動した3Dマップにゲームの世界観などを適用することができます。『AROW』はドリコム新規事業開発部門「DRIP（ドリップ）」部が開発を手掛る新規サービスで、2018年8月のCEDEC 2018にて発表され、2019年中の事業化を目指しております。

今回はオープンテストバージョンとして、『AROW』の基本的な機能提供と日本に対応したマップデータおよびPOI※データを無料で開発者に提供いたします。

### 『AROW』オープンテストバージョンの概要

『AROW』オープンテストバージョンでは日本のマップデータとPOI※データを提供するとともにUnityでの編集を可能にするSDKを提供いたします。『AROW』オープンテストバージョンで提供する主な機能は以下のとおりです。

- ・ 3Dリアルマップデータ（日本）
- ・ POI※データ（日本）
- ・ 経路探索機能
- ・ 3Dモデル置換機能
- ・ テクスチャ置換機能
- ・ インテリアマップピング



SDK と合わせて、チュートリアルドキュメント、API リファレンス、サンプルアプリ等を提供しております。『AROW』オープンテストバージョンは『AROW』ディベロッパーサイトに開発者登録（無料）していただくことでご利用可能です。なお、オープンテストバージョンの提供期間はプロダクションバージョンの提供までを予定しております。プロダクションバージョンについても 1 万 MAU までは無料でのご利用が可能となる予定です。

## 『AROW』 Developer Meetup Vol. 2のご案内

4月24日（水）にドリコム本社オフィス（目黒）にて『AROW』 Developer Meetup Vol. 2 を開催いたします。『AROW』オープンテストバージョンリリース後、はじめてのミートアップとなりますので、『AROW』の使い方など実践的なコンテンツを予定しております。ぜひ奮ってご参加ください。（参加無料）

<https://arow-3dmap.connpass.com/event/127377/>

## 『AROW』のご紹介



『AROW』はゲーム等スマートフォンアプリ開発で活用できる 3D マップデータと POI\*データの提供を予定しており、実際の位置情報と連動した 3D マップにゲームの世界観などを適用することで、新たな AR 体験の実現を可能にします。本サービスは Unity に対応しており、モバイルアプリディベロッパーが個人・法

## 報道関係者各位・取材のご案内

人問わず、コストを抑え、簡単・手軽に位置情報・3D マップを活用したアプリ開発ができる環境を提供するサービスを目指します。ディベロッパーは『AROW』を通じて提供される実際の地図情報に基づいて生成された3D マップデータおよびPOI※データを用いることで、Unity 上で3D マップのテクスチャやモデルをゲームやアプリの世界観に合わせて容易に置換・変更することができ、スマートフォンで位置情報を活用したオープンワールドゲーム等を開発する際に、開発工数・期間を短縮することが可能となります。

※POI：「Point of Interest」の略で、学校、店舗、飲食店、バス停などの地図上の特定のポイント（座標）とその場所に紐づく情報から構成されるデータです。

本件の取材・掲載に関する報道関係の皆様からのお問合せ先

IRPR 室：河野 紘之

TEL：03-6682-5701 / FAX：03-6682-5711