

2024年1月30日

各 位

上場会社名	株式会社ドリコム	
代表者	代表取締役社長	内藤 裕紀
(コード番号 :	3793)	
問合せ先責任者	取締役	後藤 英紀
(TEL :	050-3101-9977)	

## 通期業績予想の修正、及び配当予想の修正（無配）に関するお知らせ

当社は、当第3四半期連結累計期間の業績及び今後の見通しを勘案し、2024年3月期の通期連結業績予想、及び配当予想を修正いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

### 1. 業績予想の修正について

#### (1) 2024年3月期連結業績予想数値の修正（2023年4月1日～2024年3月31日）

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する当期純利益	1株当たり当期純利益
前回発表予想（A）	百万円 11,500	百万円 500	百万円 450	百万円 0	円 銭 0.00
今回修正予想（B）	10,000	800	700	100	3.51
増減額（B - A）	△1,500	300	250	100	
増減率（%）	△13.0	60.0	55.6	-	
（参考）前期実績 （2023年3月期）	10,800	2,281	2,192	1,159	40.70

#### (2) 修正の理由

売上高につきましては、主力タイトルを中心に既存運用タイトルの売上高が想定を上回りましたが、今後の新規自社配信タイトルについて、万全の状態となるように、ユーザーテストによる検証や不具合修正、コンテンツ拡充のための追加開発等に時間をかけていることから、リリースに伴う貢献を含まない見通しとしたことにより修正いたしました。既にクローズしたタイトルを含む2024年3月期の新規自社配信タイトルによる売上高の貢献見込みは、前回発表予想の1,784百万円から14百万円に修正いたしました。

営業利益、及び経常利益につきましては、売上高と同様に新規自社配信タイトルのリリースに伴う貢献を含まない見通しとしましたが、既存運用タイトルの上振れ等により増額修正いたしました。

親会社株主に帰属する当期純利益につきましては、営業利益及び経常利益の増加により修正いたしました。なお、「連結子会社における営業費用・特別損失の計上、通期業績予想の修正、および配当予想の修正に関するお知らせ（2023年7月27日公表）」及び「営業費用・特別損失の計上に関するお知らせ（2023年10月26日公表）」に記載のとおり、前期末及び当第1四半期にリリースした新規タイトル2本についてクローズ、及び未発表/プロトタイプ段階の開発中タイトル1本について開発中止を決定し減損処理を行ったことで特別損失609百万円を計上しております。

(注) 上記の業績予想につきましては、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は、今後さまざまな要因によって予想数値と異なる場合があります。

## 2. 配当予想の修正について

### (1) 2024年3月期配当予想の修正

	年間配当金 (円)		
	第2四半期末	期 末	合 計
前 回 予 想		未定	未定
今 回 修 正 予 想		0 円 00 銭	0 円 00 銭
当 期 実 績	0 円 00 銭		
前 期 実 績 (2023 年 3 月 期)	0 円 00 銭	5 円 00 銭	5 円 00 銭

### (2) 修正の理由

当社は、株主の皆様への利益還元を重要な経営課題の一つとして認識しており、利益還元の水準については経営成績及び財務状況の推移や、研究開発投資等の実施状況及び今後の計画を十分に勘案して配当の実施を決定しております。

当事業年度の期末配当予想につきましては、新規自社配信タイトルの開発や、IPの開発・育成を目的としたゲーム以外の新規事業領域の立ち上げ等、資金ニーズが増加しており、誠に遺憾ながら無配に修正いたしました。

以上