

2024年6月26日

各位

上場会社名	株式会社ドリコム	
代表者	代表取締役社長	内藤 裕紀
(コード番号:	3793)	
問合せ先責任者	取締役	後藤 英紀
(TEL:	050-3101-9977)	

第23期定時株主総会開催に際する事前質問の回答に関するお知らせ

当社は、本日2024年6月26日開催の第23期定時株主総会に際し、事前に株主の皆様よりお受けしたご質問の中から、ご質問とその回答についての要旨を、下記のとおり開示いたします。

記

ご質問1

2025年3月期にリリース予定の新作ゲームタイトル3本の状況を教えて欲しい。

回答1

2025年3月期には、『悪魔王子と操り人形』『Wizardry Variants Daphne』『位置情報IPタイトル』の3タイトルのリリースを予定しております。

この6月にリリースした『悪魔王子と操り人形』は、SNSの運用からファンコミュニティを形成、自社IPとして育成し、ゲーム化を含めた多方面の取り組みに繋げることを目的に取り組んでおりました。

リリース後の足元の状況としては、IPのファンの方に受け入れられ、遊んでいただけている状況でございますが、課金に関する数値目標が想定を大きく下回っていると認識しております。現在、ゲーム内の施策により改善を目指しております。

また、ゲーム以外の展開として、IP関連のグッズ販売を展開しておりますが、今後リアルイベントの実施などゲームだけに限らずIP全体としても収益を上げることを目指しております。

『Wizardry Variants Daphne』につきましては、先日、本年10月にリリース予定と発表いたしましたとおり、リリースに向けて最終開発を行っております。

『位置情報IPタイトル』につきましては、第1回のクローズドベータテストを終え、第2回のクローズドベータテストの開催に向けて準備を進めている状況でございます。詳細発表までお時間をいただいておりますが、今しばらくお待ちいただけますと幸いです。

ご質問2

中長期の成長戦略について教えて欲しい。

回答2

当社はこれまでモバイルゲームを中心に事業を進めておりましたが、3年ほど前から、出版・映像事業、物販事業をはじめ、IPを軸としたエンターテインメント・コンテンツ産業全体を当社の属する市場と捉え直し、IPを保有し育てるための投資を進めてまいりました。

そのために、ゲーム事業においては、引き続き、新規タイトル開発、運用タイトルへの追加投資や体制強化を行うことで、長期的かつ安定的な収益の確保に努めてまいります。

また、出版・映像事業においては、IPを保有し育成・収益化することを目的とし、ヒットIPを創出することに加え、アニメ化などを通して規模の拡大も目指しております。

そして、エンターテインメントはテクノロジーとの掛け合わせで進化してきたことを踏まえ、新たな体験・市場を生み出す先進的なテクノロジーの活用を積極的に進めてまいります。

ご質問 3

配当方針について教えて欲しい。

回答 3

当社は、招集ご通知26ページの「剰余金の配当等の決定に関する基本方針」に記載のとおり、株主の皆様への利益還元を重要な経営課題の一つとして認識しており、利益還元の水準については経営成績及び財務状況の推移や、研究開発投資等の実施状況及び今後の計画を十分に勘案して配当の実施を決定しております。

2024年3月期の期末配当につきましては、新規タイトルの開発や、IPの開発・育成を目的としたゲーム以外の出版・映像事業の立ち上げ等、資金ニーズが増加しており、誠に遺憾ながら無配とさせていただきました。

2025年3月期の期末配当予想につきましては、現時点では未定とさせていただいております。今後リリースする新規タイトルの状況や、財務状況の推移等に鑑みて検討してまいります。

以上