

2026年4月23日

各 位

上場会社名	株式会社ドリコム	
代表者	代表取締役社長	内藤 裕紀
(コード番号:	3793)	
問合せ先責任者	取締役	後藤 英紀
(TEL:	050-3101-9977)	

特別利益及び特別損失の計上並びに通期連結業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、2026年3月期第4四半期決算において、特別利益及び特別損失を計上する見込みとなりました。また、2025年7月29日付で公表いたしました2026年3月期の通期連結業績予想を修正いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 特別利益の計上及びその内容

当社は、本日付「(開示事項の経過)連結子会社の異動(株式譲渡)に関するお知らせ」にて公表いたしましたとおり、本件株式譲渡により、2026年3月期連結決算において、特別利益として関係会社株式売却益2,570百万円を計上する見込みです。

2. 特別損失の計上及びその内容

当社は、2026年3月期末において、売り切り型のPC・コンソールゲームタイトルにつきまして、これまでの事業実績を踏まえて、収益性の見通しを保守的に見直した結果、ソフトウェア仮勘定に計上している開発中タイトルの資産を減損処理することといたしました。

主に上記のことから、2026年3月期連結決算において、特別損失として減損損失488百万円を計上する見込みです。

なお、今後もIP創出を目的としたPC・コンソールゲーム事業は継続いたしますが、収益性を厳密に見積もり、会計処理を進めていく方針です。

3. 通期連結業績予想の修正について

(1) 2026年3月期連結業績予想数値の修正(2025年4月1日~2026年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する当期純利益	1株当たり当期純利益
前回発表予想(A)	百万円 17,500	百万円 500	百万円 400	百万円 △1,300	円 銭 △45.23
今回発表予想(B)	17,500	400	300	200	6.93
増減額(B-A)	0	△100	△100	1,500	
増減率(%)	0	△20.0	△25.0	-	
(参考)前期実績 (2025年3月期)	12,655	112	53	△1,035	△36.10

(2) 修正の理由

売上高につきましては、前回発表予想通りとなる見込みです。

営業利益及び経常利益につきましては、主力の運用中ゲームタイトルにおいて、中長期的な成長を見据え、対応言語の追加やコンテンツ拡充などを積極的に行った結果、運用費用が増加したこと等により、前回発表予想を下回る見込みとなりました。

親会社株主に帰属する当期純利益につきましては、営業利益及び経常利益の差異要因に加え、「1. 特別利益の計上及びその内容」「2. 特別損失の計上及びその内容」に記載の通り、特別利益 2,570 百万円及び特別損失 488 百万円を計上すること等により修正いたしました。

(注) 上記の業績予想につきましては、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は、今後さまざまな要因によって予想数値と異なる場合があります。

以 上