

2021年11月19日

各 位

上場会社名	株式会社ドリコム	
代表者	代表取締役社長	内藤 裕紀
(コード番号 :	3793)	
問合せ先責任者	取締役	後藤 英紀
(TEL :	050-3101-9977)	

株式会社デジタルハーツとの簡易吸収分割契約及び業務提携契約締結に関するお知らせ

当社は、2021年11月19日開催の取締役会において、2022年2月1日を効力発生日とした、当社のゲーム事業の一部であるQC（品質保証）部門を、株式会社デジタルハーツホールディングスの連結子会社である株式会社デジタルハーツ（以下、「デジタルハーツ」という）へ会社分割（簡易吸収分割）の方法により承継（以下、「本会社分割」という）させることとし、デジタルハーツと吸収分割契約を締結することを決定いたしました。また、同取締役会において、QC業務に関する業務提携契約（以下、「本業務提携」という）の締結につきましても決定いたしましたので、あわせて、以下の通りお知らせいたします。

なお、本会社分割は、簡易吸収分割であるため、開示事項・内容を一部省略して開示しております。

記

1. 本会社分割の目的、業務提携の理由及び内容

当社は、主力のゲーム事業の拡大を通じた成長を目指しており、訴求力の高い魅力あるコンテンツの開発・提供、提供地域の拡大、および提供コンテンツの多様化に注力し、当該事業の競争力向上に努めております。その動きを一層強化すべく、当該事業の組織・リソースの最適化を行う中で、この度QC部門を分割し、デジタルハーツに承継させることを決定いたしました。

デジタルハーツは、ゲームデバッグにおけるリーディングカンパニーであり、最近ではエンタープライズ事業への領域の拡大や、テスト自動化といった最先端技術の活用も積極的に行うなど、当該領域における同社のプレゼンスは今後も一層強まると評価しており、当社のQC部門の承継先として最適であると判断いたしました。また、同社はゲームデバッガーからのエンジニア育成にも注力しており、QC業務におけるキャリアアップのみならず、エンタープライズ領域でのエンジニアやセキュリティアナリストとしてのキャリア形成が可能など、当該部門に属する人員のキャリア拡大の観点からも承継先として適していると評価いたしました。

当社とデジタルハーツは長年の取引を通じ信頼関係を築いてまいりましたが、今後は現在の関係を、本会社分割を起点に相互補完的關係へと発展させ、一層関係を強化すべく、業務提携をすることで合意いたしました。本業務提携により、当社はゲーム事業の一層の強化、デジタルハーツは当社のゲーム開発に関する品質管理の分業体制構築ができる他、人材面及び技術面での強化を図ることが可能となると考えております。

当社およびデジタルハーツは、本会社分割及び本業務提携を通じて、両社の注力領域への傾注を一層強め、各領域におけるリーディングカンパニーとなることを目指してまいります。

2. 本会社分割の要旨

(1) 本会社分割及び業務提携の日程

取締役会決議日：	2021年11月19日
契約締結日：	2021年11月19日
業務提携開始日：	2021年11月19日
会社分割効力発生日：	2022年2月1日（予定）

※本会社分割は、会社法第784条第2項が規定する簡易吸収分割に該当することから、当社株主総会の承認決議を経ずに行うものです。

(2) 本会社分割の方式

当社を分割会社とし、デジタルハーツを承継会社とする吸収分割（簡易吸収分割）です。

(3) 本会社分割に係る割当ての内容

当社は、本会社分割の対価として、金銭100百万円の交付を受ける予定です。

(4) 本会社分割に伴う新株予約権及び新株予約権付社債に関する取扱い

該当事項はありません。

(5) 本会社分割により増減する資本金

本会社分割による資本金の増減はありません。

(6) 承継会社が承継する権利義務

効力発生日におけるQC部門に関する資産、負債、契約及びこれらに付随する権利義務のうち、吸収分割契約において定めるものを承継します。

(7) 債務履行の見込み

本会社分割の効力発生日後において、デジタルハーツが負担すべき債務の履行の見込みについては、問題ないと判断しております。

3. 本会社分割に係る割当ての内容の根拠等

本会社分割において当社が交付を受ける金銭の算定については、QC部門の事業価値算定結果などを基に、デジタルハーツと協議及び交渉の上で決定しております。

4. 本会社分割及び業務提携の当事会社の概要（2021年3月31日現在）

	分割会社	承継会社
(1) 名称	株式会社ドリコム	株式会社デジタルハーツ
(2) 所在地	東京都品川区大崎二丁目1番1号 ※	東京都新宿区西新宿三丁目20番2号
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 内藤 裕紀	代表取締役社長 二宮 康真
(4) 事業内容	ゲーム事業、メディア事業	デバッグ、ソフトウェアテスト、セキュリティサービスの提供等
(5) 資本金	1,761百万円	276百万円
(6) 設立年月日	2001年11月13日	2001年4月19日
(7) 発行済株式数	28,976,700株	11,862,600株

(8) 決算期	3月31日	3月31日		
(9) 大株主及び持株比率	内藤 裕紀	34.3%	株式会社デジタルハーツ ホールディングス	100.0%
	株式会社バンダイナムコ ホールディングス	19.1%		
	楽天証券株式会社	2.5%		
	山口 憲一	1.7%		
	株式会社SBI証券	1.6%		
(10) 直前事業年度の経営成績及び財政状態				
決算期	株式会社ドリコム (連結)	株式会社デジタルハーツ (単体)		
	21/3期	21/3期		
純資産 (百万円)	3,855	4,657		
総資産 (百万円)	9,610	7,091		
1株当たり純資産 (円)	132.91	392.62		
売上高 (百万円)	11,840	18,443		
営業利益 (百万円)	2,052	1,797		
経常利益 (百万円)	2,019	1,855		
当期純利益 (百万円)	1,624	1,032		
1株当たり当期純利益 (円)	57.00	87.02		

※当社の(2)所在地は2021年11月19日現在の情報です。

5. 分割する事業部門の概要

(1) 分割する部門の概要

当社が開発・運営するモバイルゲームのQC業務

(2) 分割する部門の経営成績

売上高 0円 (2021年3月期)

(3) 分割する資産、負債の項目及び金額

本会社分割において、分割する資産および負債はありません。

6. 本会社分割後の状況

分割会社および承継会社ともに、本会社分割後の商号、所在地、代表者の役職・氏名、事業内容、資本金、決算期について、変更の予定はございません。

7. 今後の見通し

当社の2022年3月期の業績に与える影響は軽微であると見込んでおりますが、今後業績予想修正の必要性及び公表すべき事項が生じた場合には、速やかにお知らせいたします。

以上