



## 2026年3月期 決算短信〔日本基準〕（連結）

2026年5月12日

上場会社名 株式会社ドリコム 上場取引所 東  
コード番号 3793 URL <https://drecom.co.jp/>  
代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 内藤 裕紀  
問合せ先責任者 (役職名) 取締役 (氏名) 後藤 英紀 TEL 050-3101-9977  
定時株主総会開催予定日 2026年6月23日 配当支払開始予定日 —  
有価証券報告書提出予定日 2026年6月22日  
決算補足説明資料作成の有無：有  
決算説明会開催の有無：有

（百万円未満切捨て）

## 1. 2026年3月期の連結業績（2025年4月1日～2026年3月31日）

## （1）連結経営成績

（％表示は対前期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する 当期純利益	
	百万円	％	百万円	％	百万円	％	百万円	％
2026年3月期	17,547	38.7	408	264.9	318	498.3	213	—
2025年3月期	12,655	29.4	112	△87.6	53	△93.3	△1,035	—

（注）包括利益 2026年3月期 222百万円（－％） 2025年3月期 △1,028百万円（－％）

	1株当たり 当期純利益	潜在株式調整後 1株当たり当期純利益	自己資本 当期純利益率	総資産 経常利益率	売上高 営業利益率
	円 銭	円 銭	％	％	％
2026年3月期	7.41	7.41	4.4	2.5	2.3
2025年3月期	△36.10	—	△20.1	0.4	0.9

（参考）持分法投資損益 2026年3月期 -百万円 2025年3月期 -百万円

## （2）連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	％	円 銭
2026年3月期	11,876	5,043	42.0	172.26
2025年3月期	13,506	4,719	34.6	162.48

（参考）自己資本 2026年3月期 4,983百万円 2025年3月期 4,669百万円

## （3）連結キャッシュ・フローの状況

	営業活動による キャッシュ・フロー	投資活動による キャッシュ・フロー	財務活動による キャッシュ・フロー	現金及び現金同等物 期末残高
	百万円	百万円	百万円	百万円
2026年3月期	2,197	1,867	△1,618	6,375
2025年3月期	634	△899	△1,739	3,928

## 2. 配当の状況

	年間配当金					配当金総額 (合計)	配当性向 (連結)	純資産配当率 (連結)
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計			
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	百万円	％	％
2025年3月期	—	0.00	—	0.00	0.00	—	—	—
2026年3月期	—	0.00	—	0.00	0.00	—	—	—
2027年3月期（予想）	—	0.00	—	5.00	5.00		23.8	

## 3. 2027年3月期の連結業績予想（2026年4月1日～2027年3月31日）

（％表示は、対前期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属 する当期純利益		1株当たり 当期純利益
	百万円	％	百万円	％	百万円	％	百万円	％	円 銭
通 期	18,000	2.6	1,000	144.7	900	182.2	600	180.8	21.05

※ 注記事項

(1) 期中における連結範囲の重要な変更：有

新規 ー社 (社名) ー、除外 2社 (社名) 株式会社スタジオレックス、株式会社BlasTrain

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更：無  
 ② ①以外の会計方針の変更：無  
 ③ 会計上の見積りの変更：無  
 ④ 修正再表示：無

(3) 発行済株式数（普通株式）

- ① 期末発行済株式数（自己株式を含む）  
 ② 期末自己株式数  
 ③ 期中平均株式数

2026年3月期	29,446,212株	2025年3月期	29,340,212株
2026年3月期	516,395株	2025年3月期	599,995株
2026年3月期	28,849,533株	2025年3月期	28,685,771株

(注) 株式会社日本カストディ銀行（以下、「ESOP信託口」という。）が所有する当社株式480,400株（議決権の数4,804個）につきましては、上記期末自己株式数に含まれております。

(参考) 個別業績の概要

1. 2026年3月期の個別業績（2025年4月1日～2026年3月31日）

(1) 個別経営成績

(%表示は対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2026年3月期	16,060	44.8	△229	－	311	200.6	586	－
2025年3月期	11,091	38.5	△610	－	103	△82.3	△746	－

	1株当たり 当期純利益	潜在株式調整後 1株当たり当期純利益
	円 銭	円 銭
2026年3月期	20.33	20.33
2025年3月期	△26.01	－

(2) 個別財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
2026年3月期	11,853	5,028	41.9	171.81
2025年3月期	12,946	4,329	33.1	149.02

(参考) 自己資本 2026年3月期 4,970百万円 2025年3月期 4,282百万円

※ 決算短信は公認会計士又は監査法人の監査の対象外です

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

(将来に関する記述等についてのご注意)

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。

(決算補足説明資料の入手方法について)

当社は、2026年5月12日に機関投資家・アナリスト向け決算説明会を開催する予定です。この説明会で配布する決算説明会資料については開催後速やかに当社ホームページに掲載する予定です。

(「事業計画及び成長可能性に関する事項」の公表について)

「事業計画及び成長可能性に関する事項」につきましては、2026年6月の公表を予定しております。

## ○添付資料の目次

1. 経営成績等の概況 .....	2
(1) 当期の経営成績の概況 .....	2
(2) 当期の財政状態の概況 .....	3
(3) 当期のキャッシュ・フローの概況 .....	3
(4) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明 .....	4
2. 会計基準の選択に関する基本的な考え方 .....	4
3. 連結財務諸表及び主な注記 .....	5
(1) 連結貸借対照表 .....	5
(2) 連結損益計算書及び連結包括利益計算書 .....	7
連結損益計算書 .....	7
連結包括利益計算書 .....	8
(3) 連結株主資本等変動計算書 .....	9
(4) 連結キャッシュ・フロー計算書 .....	11
(5) 連結財務諸表に関する注記事項 .....	12
(継続企業の前提に関する注記) .....	12
(セグメント情報等の注記) .....	12
(1株当たり情報) .....	15
(重要な後発事象) .....	16
4. その他 .....	16

## 1. 経営成績等の概況

### (1) 当期の経営成績の概況

当社グループは、「with entertainment」をミッションとして掲げており、人々の期待を超えるサービスを生み続けていくことを目指しております。また、今までになかった価値を創造し、ユーザーを魅了する体験を届けていくことに努めております。中期的には、グローバルで、リアルとデジタルの融合によりIPをプロデュースする企業となっていくことを掲げており、持続的成長及び企業価値向上を目指しております。

主力のゲーム事業においては、ゲームの開発・運用が主要事業となっており、他社IPゲーム及びゲームプラットフォーム並びにオリジナルゲームの開発・運用を行っております。また、コンテンツ事業においては、IPの創出・育成を目的として小説、コミックス等の書籍、電子書籍の出版、販売を行っている他、当社の有するインターネットサービスの知見と先進的なテクノロジーを活用した新規サービスを試験的に立ち上げ、事業化に向けた試行を重ねております。

当連結会計年度における業績は、売上高17,547,778千円（前期比38.7%増）、営業利益408,717千円（同264.9%増）、経常利益318,911千円（同498.3%増）となりました。また、前期末にリリースした新規モバイルゲームタイトル1本に関連するソフトウェア減損損失、開発中のPC・コンソールゲームタイトルに関連するソフトウェア仮勘定減損損失を計上したこと等で特別損失2,051,858千円を計上したこと及び当社連結子会社2社の株式を売却したことにより特別利益として関係会社株式売却益2,570,414千円を計上したため、親会社株主に帰属する当期純利益は213,669千円（前期は親会社株主に帰属する当期純損失1,035,569千円）となりました。

各セグメントの業績は以下のとおりです。

#### ゲーム事業

ゲーム事業においては、2024年10月にリリースした自社配信タイトル『Wizardry Variants Daphne』及び運用中の複数のタイトルから収益を獲得しております。

一方で、前期末にリリースしたモバイルゲームタイトルにおいて、売上高が想定を下回る推移となったことから、将来収益の再評価を行い、投資額の回収可能性を算定した結果、当第1四半期において、当該ゲームアプリに関連する資産を減損処理しております。また、売り切り型のPC・コンソールゲームタイトルにつきまして、これまでの事業実績を踏まえて、収益性の見通しを保守的に見直した結果、ソフトウェア仮勘定に計上している開発中タイトルの資産を減損処理しております。

売上高につきましては、一部の運用タイトルが前期を下回る推移となりましたが、2024年10月にリリースした『Wizardry Variants Daphne』が1周年を迎える中で好調に推移したこと等により前期比で増加いたしました。

利益につきましては、自社配信タイトルの売上増加に伴う支払手数料等の増加及び新規タイトルのリリースに伴うソフトウェア償却費・広告宣伝費等の増加がありましたが、新規タイトルの増収効果により、前期比で増加いたしました。

以上の結果、セグメント売上高は16,796,577千円（前期比40.9%増）、セグメント利益は1,277,100千円（同30.8%増）となりました。

#### コンテンツ事業

コンテンツ事業においては、IPの創出、育成、収益化を目的として出版事業・アニメ事業・MD（マーチャンダイジング）事業に取り組む中、ライトノベルレーベル「DREノベルス」とコミックレーベル「DREコミックス」から毎月刊行を実施しております。また、当社の有するインターネットサービスの知見と先進的なテクノロジーを活用した新たなサービス開発等を実施しております。

売上高につきましては、2023年秋から「DREコミックス」の刊行を開始しており、電子版コミックスを中心に収益が増大、シリーズ累計40万部を超える人気作品を複数輩出できていること等により、前期比で増加いたしました。

利益につきましては、出版・アニメ・MDやAIの活用などの新規事業領域への投資を行っており、IPプロデュース人材の採用を始めとして費用先行が継続しているため、セグメント損失額は前期比で増加いたしました。

以上の結果、セグメント売上高は852,977千円（前期比9.5%増）、セグメント損失は868,382千円（前期はセグメント損失864,366千円）となりました。

今後につきましては、ゲーム事業において、より強固な事業基盤を作るべく、運用タイトルへの追加投資や体制強化等を通じて長期安定的な収益の確保に努めるほか、新規タイトルのパイプラインの検討を進めてまいります。また、ゲーム事業においてもIPを創出し育成することを目的として、PC・コンソールゲーム領域の取り組みを実施してまいります。

コンテンツ事業においては、IPを創出し育成・収益化することを目的として開始した事業の成長を目指してまいります。また、新たな体験・市場を生み出す先進的なテクノロジーの活用を積極的に進めてまいります。

(2) 当期の財政状態の概況

資産、負債及び純資産の状況

(資産)

当連結会計年度末における総資産は、主に普通預金が増加したものの、売掛金、ソフトウェア、ソフトウェア仮勘定が減少したことなどから、11,876,052千円となりました（前連結会計年度末比1,630,184千円減少）。

(負債)

当連結会計年度末における負債は、主に借入金が増加したことにより6,832,748千円となりました（前連結会計年度末比1,954,350千円減少）。

(純資産)

当連結会計年度末における純資産は、主に親会社株主に帰属する当期純利益213,669千円を計上したことにより、5,043,303千円となりました（前連結会計年度末比324,165千円増加）。

この結果、自己資本比率は42.0%（前連結会計年度末は34.6%）となりました。

(3) 当期のキャッシュ・フローの概況

当連結会計年度末における現金及び現金同等物は、前連結会計年度末に比べ2,446,509千円増加し、6,375,283千円となりました。当連結会計年度における各キャッシュ・フローの状況と要因は次の通りであります。

(営業活動によるキャッシュ・フロー)

営業活動によるキャッシュ・フローは2,197,764千円の収入となりました。主な増加要因は、税金等調整前当期純利益の計上852,567千円、減損損失の計上額2,051,858千円、減価償却費の計上額1,167,930千円、売上債権の減少額732,261千円であります。主な減少要因は、関係会社株式売却益の計上額2,570,414千円、未払金の減少390,122千円、法人税等の支払額174,193千円であります。

(投資活動によるキャッシュ・フロー)

投資活動によるキャッシュ・フローは1,867,732千円の収入となりました。主な増加要因は、連結の範囲の変更を伴う子会社株式の売却による収入2,615,549千円であります。主な減少要因は、無形固定資産の取得による支出692,735千円であります。

(財務活動によるキャッシュ・フロー)

財務活動によるキャッシュ・フローは1,618,978千円の支出となりました。主な減少要因は、長期借入金の返済による支出1,919,300千円であります。主な増加要因は、長期借入金による収入311,000千円であります。

## (4) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

2027年3月期につきましては、IP創出・育成による持続的な売上成長に向けた投資を継続すべく、既存事業の効率化による収益性の向上と、中期的に目指す姿の実現に向けた事業進捗の達成を目指しております。

ゲーム事業においては、2026年3月期末に当事業セグメントの連結子会社2社を売却しており、当該2社の収益分が減少いたしますが、引き続き運用を行うゲームタイトル9本の売上維持及び売り切り型のPC・コンソールゲームタイトルの展開による売上高の増加を目指してまいります。また、利益につきましては、不採算タイトルの赤字幅の縮小及び運用費・広告宣伝費等の適正化を行うことで利益率の改善を目指してまいります。

コンテンツ事業においては、出版事業・アニメ事業・MD（マーチャンダイジング）事業の進展及び当社が有するインターネットサービスの知見と先進的なテクノロジーを活用した新たなサービス開発の進展による売上高の増加を目指してまいります。また、利益につきましては、IPプロデュース領域等の新規事業へ投資を行っており、費用先行が継続する見込みです。

上記を踏まえて、2027年3月期の連結業績見通しにつきましては、売上高18,000,000千円（前期比2.6%増）、営業利益1,000,000千円（同144.7%増）、経常利益900,000千円（同182.2%増）、親会社株主に帰属する当期純利益600,000千円（同180.8%増）を見込んでおります。

また、当社は、株主の皆様への利益還元を重要な経営課題の一つとして認識しており、利益還元の水準については経営成績及び財務状況の推移や、研究開発投資等の実施状況及び今後の計画を十分に勘案して決定しております。2027年3月期の配当予想につきましては、上記連結業績見通しの通りの利益水準を見込んでいることや、事業構造の転換を通じて財務基盤の安定化が進んでいること等を総合的に勘案し、1株あたり5円の期末配当を見込んでおります。

なお、連結業績予想及び配当予想につきましては、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は、今後さまざまな要因によって予想数値と異なる場合があります。

## 2. 会計基準の選択に関する基本的な考え方

当社グループの利害関係者の多くは、国内の株主、債権者、取引先等であり、国内の同業他社との比較可能性を確保するため、会計基準につきましては日本基準を適用しています。

## 3. 連結財務諸表及び主な注記

## (1) 連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2025年3月31日)	当連結会計年度 (2026年3月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	3,928,774	6,375,283
売掛金	3,006,348	2,176,890
商品	12,834	12,729
仕掛品	78,672	93,832
前払費用	704,277	341,753
その他	111,310	270,228
貸倒引当金	-	△44,000
流動資産合計	7,842,218	9,226,718
固定資産		
有形固定資産		
建物	191,229	191,666
減価償却累計額	△69,933	△112,582
建物（純額）	121,295	79,084
工具、器具及び備品	92,033	146,290
減価償却累計額	△74,305	△89,771
工具、器具及び備品（純額）	17,728	56,519
リース資産	7,232	7,232
減価償却累計額	△5,307	△6,407
リース資産（純額）	1,925	825
有形固定資産合計	140,948	136,428
無形固定資産		
ソフトウェア	3,683,370	952,832
ソフトウェア仮勘定	604,944	151,335
その他	-	83,975
無形固定資産合計	4,288,315	1,188,143
投資その他の資産		
投資有価証券	20,006	20,006
繰延税金資産	883,155	836,939
その他	331,593	467,815
投資その他の資産合計	1,234,755	1,324,761
固定資産合計	5,664,018	2,649,333
資産合計	13,506,236	11,876,052

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2025年3月31日)	当連結会計年度 (2026年3月31日)
<b>負債の部</b>		
流動負債		
買掛金	417,877	408,429
短期借入金	100,000	100,000
1年内返済予定の長期借入金	1,738,600	2,497,000
リース債務	1,281	961
未払金	1,780,723	1,473,273
未払法人税等	120,835	493,119
賞与引当金	98,208	133,286
その他	1,049,950	957,896
流動負債合計	5,307,477	6,063,966
固定負債		
長期借入金	2,888,700	522,000
リース債務	961	-
資産除去債務	100,000	100,000
その他	489,960	146,781
固定負債合計	3,479,621	768,781
負債合計	8,787,099	6,832,748
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	1,880,309	1,906,870
資本剰余金	2,137,862	2,166,629
利益剰余金	890,527	1,104,196
自己株式	△252,033	△214,692
株主資本合計	4,656,665	4,963,004
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	11,940	20,311
為替換算調整勘定	1,004	-
その他の包括利益累計額合計	12,945	20,311
新株予約権	47,010	57,885
非支配株主持分	2,516	2,102
純資産合計	4,719,137	5,043,303
負債純資産合計	13,506,236	11,876,052



(2) 連結損益計算書及び連結包括利益計算書  
(連結損益計算書)

(単位：千円)

	前連結会計年度 (自 2024年4月1日 至 2025年3月31日)	当連結会計年度 (自 2025年4月1日 至 2026年3月31日)
売上高	12,655,184	17,547,778
売上原価	9,177,714	12,117,946
売上総利益	3,477,470	5,429,831
販売費及び一般管理費		
給与手当	563,100	773,114
賞与引当金繰入額	53,660	119,815
支払手数料	165,902	157,428
広告宣伝費	1,388,668	2,344,541
研究開発費	204,734	90,908
その他	989,395	1,535,305
販売費及び一般管理費合計	3,365,461	5,021,114
営業利益	112,008	408,717
営業外収益		
受取利息	3,320	8,703
還付加算金	1,760	-
助成金収入	24,369	31,260
その他	616	7,121
営業外収益合計	30,066	47,084
営業外費用		
支払利息	77,376	75,658
支払手数料	5,969	4,174
為替差損	203	-
貸倒引当金繰入額	-	44,000
その他	5,217	13,058
営業外費用合計	88,768	136,891
経常利益	53,306	318,911
特別利益		
関係会社株式売却益	-	2,570,414
その他	-	15,100
特別利益合計	-	2,585,514
特別損失		
減損損失	1,121,886	2,051,858
その他	49,920	-
特別損失合計	1,171,806	2,051,858
税引前当期純利益又は税引前当期純損失(△)	△1,118,500	852,567
法人税、住民税及び事業税	149,988	608,552
法人税等調整額	△234,807	28,865
法人税等合計	△84,819	637,417
当期純利益又は当期純損失(△)	△1,033,681	215,149
非支配株主に帰属する当期純利益	1,887	1,479
親会社株主に帰属する当期純利益又は親会社株主に 帰属する当期純損失(△)	△1,035,569	213,669

(連結包括利益計算書)

(単位：千円)

	前連結会計年度 (自 2024年4月1日 至 2025年3月31日)	当連結会計年度 (自 2025年4月1日 至 2026年3月31日)
当期純利益又は当期純損失(△)	△1,033,681	215,149
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	5,329	8,370
為替換算調整勘定	213	△1,004
その他の包括利益合計	5,542	7,366
包括利益	△1,028,138	222,515
(内訳)		
親会社株主に係る包括利益	△1,030,026	221,035
非支配株主に係る包括利益	1,887	1,479

## (3) 連結株主資本等変動計算書

前連結会計年度（自 2024年4月1日 至 2025年3月31日）

(単位：千円)

	株主資本				
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計
当期首残高	1,842,360	2,099,521	1,926,096	△259,894	5,608,084
当期変動額					
新株の発行	37,948	37,948			75,897
親会社株主に帰属する 当期純損失（△）			△1,035,569		△1,035,569
自己株式の処分		391		7,861	8,252
株主資本以外の項目の 当期変動額（純額）					
当期変動額合計	37,948	38,340	△1,035,569	7,861	△951,418
当期末残高	1,880,309	2,137,862	890,527	△252,033	4,656,665

	その他の包括利益累計額			新株予約権	非支配 株主持分	純資産合計
	その他有価証 券評価差額金	為替換算調整 勘定	その他の包括 利益累計額 合計			
当期首残高	6,611	790	7,402	49,067	3,570	5,668,124
当期変動額						
新株の発行						75,897
親会社株主に帰属する 当期純損失（△）						△1,035,569
自己株式の処分						8,252
株主資本以外の項目の 当期変動額（純額）	5,329	213	5,542	△2,056	△1,053	2,432
当期変動額合計	5,329	213	5,542	△2,056	△1,053	△948,986
当期末残高	11,940	1,004	12,945	47,010	2,516	4,719,137

当連結会計年度（自 2025年4月1日 至 2026年3月31日）

(単位：千円)

	株主資本				
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計
当期首残高	1,880,309	2,137,862	890,527	△252,033	4,656,665
当期変動額					
新株の発行	26,561	26,561			53,122
親会社株主に帰属する 当期純利益			213,669		213,669
自己株式の処分		2,206		37,340	39,547
株主資本以外の項目の 当期変動額（純額）					
当期変動額合計	26,561	28,767	213,669	37,340	306,338
当期末残高	1,906,870	2,166,629	1,104,196	△214,692	4,963,004

	その他の包括利益累計額			新株予約権	非支配 株主持分	純資産合計
	その他有価証 券評価差額金	為替換算調整 勘定	その他の包括 利益累計額 合計			
当期首残高	11,940	1,004	12,945	47,010	2,516	4,719,137
当期変動額						
新株の発行						53,122
親会社株主に帰属する 当期純利益						213,669
自己株式の処分						39,547
株主資本以外の項目の 当期変動額（純額）	8,370	△1,004	7,366	10,874	△413	17,826
当期変動額合計	8,370	△1,004	7,366	10,874	△413	324,165
当期末残高	20,311	-	20,311	57,885	2,102	5,043,303

## (4) 連結キャッシュ・フロー計算書

(単位：千円)

	前連結会計年度 (自 2024年 4 月 1 日 至 2025年 3 月 31 日)	当連結会計年度 (自 2025年 4 月 1 日 至 2026年 3 月 31 日)
<b>営業活動によるキャッシュ・フロー</b>		
税金等調整前当期純利益	△1,118,500	852,567
減価償却費	526,454	1,167,930
減損損失	1,121,886	2,051,858
株式報酬費用	61,775	88,396
受取利息及び受取配当金	△3,320	△8,703
支払手数料	5,969	4,174
支払利息	77,376	75,658
関係会社株式売却損益 (△は益)	-	△2,570,414
売上債権の増減額 (△は増加)	△1,348,424	732,261
棚卸資産の増減額 (△は増加)	△38,694	△49,766
未収消費税等の増減額 (△は増加)	178,082	-
前払費用の増減額 (△は増加)	△306,748	337,251
仕入債務の増減額 (△は減少)	88,278	△76,728
未払金の増減額 (△は減少)	1,176,678	△390,122
未払消費税等の増減額 (△は減少)	67,231	60,141
前受金の増減額 (△は減少)	△42,519	△1,964
賞与引当金の増減額 (△は減少)	11,258	35,078
貸倒引当金の増減額 (△は減少)	-	44,000
未払費用の増減額 (△は減少)	△11,234	72,455
その他	102,035	13,760
小計	547,586	2,437,833
利息及び分配金の受取額	4,098	9,236
利息の支払額	△74,776	△75,546
法人税等の支払額	△112,337	△174,193
法人税等の還付額	269,510	434
営業活動によるキャッシュ・フロー	634,082	2,197,764
<b>投資活動によるキャッシュ・フロー</b>		
有形固定資産の取得による支出	△7,704	△22,436
無形固定資産の取得による支出	△1,782,926	△692,735
連結の範囲の変更を伴う子会社株式の売却による収入	-	2,615,549
開発投資受入による収入	917,100	89,999
その他	△25,844	△122,643
投資活動によるキャッシュ・フロー	△899,375	1,867,732
<b>財務活動によるキャッシュ・フロー</b>		
長期借入れによる収入	-	311,000
長期借入金の返済による支出	△1,743,850	△1,919,300
配当金の支払額	△172	△40
その他	4,990	△10,637
財務活動によるキャッシュ・フロー	△1,739,032	△1,618,978
現金及び現金同等物に係る換算差額	213	△9
現金及び現金同等物の増減額 (△は減少)	△2,004,111	2,446,509
現金及び現金同等物の期首残高	5,932,886	3,928,774
現金及び現金同等物の期末残高	3,928,774	6,375,283

## (5) 連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(セグメント情報等の注記)

## 【セグメント情報】

## 1. 報告セグメントの概要

当社グループの報告セグメントは、当社の構成単位のうち分離された財務情報が入手可能であり、取締役会が経営資源の配分の決定及び業績を評価するために、定期的に検討を行う対象となっているものです。

従って、当社はサービス別のセグメントから構成されており、「ゲーム事業」、「コンテンツ事業」の2つを報告セグメントとしております。

## 2. 報告セグメントごとの売上高、利益又は損失、資産、負債その他の項目の金額の算定方法

報告セグメントの利益は、営業利益ベースの数値であります。

セグメント間の内部取引及び振替高は市場実勢価格に基づいております。

## 3. 報告セグメントごとの売上高、利益又は損失、資産、負債その他の項目の金額に関する情報

前連結会計年度（自 2024年4月1日 至 2025年3月31日）

(単位：千円)

	報告セグメント			調整額 (注) 1	連結財務諸 表計上額 (注) 2
	ゲーム事業	コンテンツ事業	計		
売上高					
外部顧客への売上高	11,920,708	734,476	12,655,184	—	12,655,184
セグメント間の内部売上高 又は振替高	3,531	44,483	48,015	△48,015	—
計	11,924,240	778,959	12,703,199	△48,015	12,655,184
セグメント利益又は損失（△）	976,374	△864,366	112,008	—	112,008
セグメント資産	8,102,179	430,543	8,532,723	4,973,513	13,506,236
その他の項目					
減価償却費	497,830	—	497,830	28,624	526,454
減損損失	1,121,886	—	1,121,886	—	1,121,886
有形固定資産及び無形固定資 産の増加額	1,787,087	—	1,787,087	16,839	1,803,927

(注) 1. セグメント資産の調整額は、主に報告セグメントに帰属しない現金及び預金、繰延税金資産、有形固定資産であります。

2. セグメント利益又は損失（△）は、連結損益計算書の営業利益と一致しております。

当連結会計年度（自 2025年4月1日 至 2026年3月31日）

(単位：千円)

	報告セグメント			調整額 (注) 1	連結財務諸 表計上額 (注) 2
	ゲーム事業	コンテンツ事業	計		
売上高					
外部顧客への売上高	16,787,130	760,647	17,547,778	-	17,547,778
セグメント間の内部売上高 又は振替高	9,446	92,330	101,777	△101,777	-
計	16,796,577	852,977	17,649,555	△101,777	17,547,778
セグメント利益又は損失（△）	1,277,100	△868,382	408,717	-	408,717
セグメント資産	3,204,786	1,305,330	4,510,117	7,365,934	11,876,052
その他の項目					
減価償却費	1,043,465	38,534	1,081,999	85,930	1,167,930
減損損失	2,040,321	-	2,040,321	11,537	2,051,858
有形固定資産及び無形固定資 産の増加額	1,282,951	242,464	1,525,416	87,485	1,612,901

(注) 1. セグメント資産の調整額は、主に報告セグメントに帰属しない現金及び預金、繰延税金資産、有形固定資産であります。

2. セグメント利益又は損失（△）は、連結損益計算書の営業利益と一致しております。

## 【関連情報】

前連結会計年度（自 2024年4月1日 至 2025年3月31日）

## 1. 製品及びサービスごとの情報

セグメント情報に同様の情報を開示しているため、記載を省略しております。

## 2. 地域ごとの情報

## (1) 売上高

本邦の外部顧客への売上高が連結損益計算書の売上高の90%を超えるため、記載を省略しております。

## (2) 有形固定資産

本邦に所在している有形固定資産の金額が連結貸借対照表の有形固定資産の金額の90%を超えるため、記載を省略しております。

## 3. 主要な顧客ごとの情報

(単位：千円)

顧客の名称又は氏名	売 上 高	関連するセグメント名
Apple, Inc.	3,709,523	ゲーム事業、コンテンツ事業
株式会社バンダイナムコエンターテインメント	3,137,887	ゲーム事業
Google LLC	2,807,911	ゲーム事業

当連結会計年度（自 2025年4月1日 至 2026年3月31日）

1. 製品及びサービスごとの情報

セグメント情報に同様の情報を開示しているため、記載を省略しております。

2. 地域ごとの情報

(1) 売上高

本邦の外部顧客への売上高が連結損益計算書の売上高の90%を超えるため、記載を省略しております。

(2) 有形固定資産

本邦に所在している有形固定資産の金額が連結貸借対照表の有形固定資産の金額の90%を超えるため、記載を省略しております。

3. 主要な顧客ごとの情報

(単位：千円)

顧客の名称又は氏名	売 上 高	関連するセグメント名
Google LLC	4,394,229	ゲーム事業、コンテンツ事業
Apple, Inc.	4,742,341	ゲーム事業
株式会社バンダイナムコエンターテインメント	2,702,252	ゲーム事業、コンテンツ事業

【報告セグメントごとの固定資産の減損損失に関する情報】

前連結会計年度（自 2024年4月1日 至 2025年3月31日）

(単位：千円)

	ゲーム事業	コンテンツ事業	全社・消去	合計
減損損失	1,121,886	—	—	1,121,886

当連結会計年度（自 2025年4月1日 至 2026年3月31日）

(単位：千円)

	ゲーム事業	コンテンツ事業	全社・消去	合計
減損損失	2,040,321	—	11,537	2,051,858

【報告セグメントごとののれんの償却額及び未償却残高に関する情報】

前連結会計年度（自 2024年4月1日 至 2025年3月31日）

該当事項はありません。

当連結会計年度（自 2025年4月1日 至 2026年3月31日）

該当事項はありません。

【報告セグメントごとの負ののれん発生益に関する情報】

該当事項はありません。



## (1株当たり情報)

	前連結会計年度 (自 2024年4月1日 至 2025年3月31日)	当連結会計年度 (自 2025年4月1日 至 2026年3月31日)
1株当たり純資産額	162円48銭	172円26銭
1株当たり当期純利益又は当期純損失(△)	△36円10銭	7円41銭
潜在株式調整後1株当たり当期純利益	—	7円41銭

(注) 1. 前連結会計年度の潜在株式調整後1株当たり当期純利益については、潜在株式は存在するものの1株当たり当期純損失(△)であるため、記載しておりません。

2. 1株当たり当期純利益及び当期純損失(△)ならびに潜在株式調整後1株当たり当期純利益の算定上の基礎は、以下のとおりであります。

	前連結会計年度 (自 2024年4月1日 至 2025年3月31日)	当連結会計年度 (自 2025年4月1日 至 2026年3月31日)
1株当たり当期純利益又は当期純損失(△)		
親会社株主に帰属する当期純利益又は当期純損失(△)(千円)	△1,035,569	213,669
普通株主に帰属しない金額(千円)	—	—
普通株式に係る親会社株主に帰属する当期純利益又は当期純損失(△)(千円)	△1,035,569	213,669
普通株式の期中平均株式数(株)	28,685,771	28,849,533
潜在株式調整後1株当たり当期純利益		
親会社株主に帰属する当期純利益調整額(千円)	—	—
普通株式増加数(株)	43,380	4,043
(うち新株予約権(株))	(43,380)	(4,043)
希薄化効果を有しないため、潜在株式調整後1株当たり当期純利益の算定に含めなかった潜在株式の概要	—	—

## 3. 1株当たり純資産額の算定上の基礎は、以下のとおりであります。

	前連結会計年度 (2025年3月31日)	当連結会計年度 (2026年3月31日)
純資産の部の合計額(千円)	4,719,137	5,043,303
純資産の部の合計額から控除する金額 (千円)	49,527	59,987
(うち新株予約権(千円))	(47,010)	(57,885)
(うち非支配株主持分(千円))	(2,516)	(2,102)
普通株式に係る期末の純資産額(千円)	4,669,610	4,983,315
1株当たり純資産額の算定に用いられた 期末の普通株式の数(株)	28,740,217	28,929,817

4. 株主資本において自己株式として計上されているESOP信託口が所有する当社株式数は1株当たり当期純利益又は当期純損失(△)の算定上、期中平均株式数の計算において控除する自己株式に含めております(前連結会計年度569,545株、当連結会計年度501,243株であります)。また、1株当たり純資産額の算定上、期末発行済株式総数から控除する自己株式数に含めております(前連結会計年度564,000株、当連結会計年度480,400株であります)。

## (重要な後発事象)

当社は、2026年5月12日開催の取締役会において、会社法第459条第1項及び当社定款の規定に基づき、自己株式取得に係る事項について決議いたしました。

## 1. 自己株式の取得を行う理由

将来の株式報酬制度への活用及び資本効率の向上を図るため、自己株式の取得を行うものであります。

## 2. 取得に係る事項の内容

## (1) 取得対象株式の種類

当社普通株式

## (2) 取得し得る株式の総数

1,524,000株(上限)

(発行済株式総数(自己株式を除く)に対する割合 5.3%)

## (3) 株式の取得価額の総額

500,000千円(上限)

## (4) 取得期間

2026年5月13日～2027年5月12日(1年間)

## (5) 取得方法

東京証券取引所における市場買付け

## 4. その他

該当事項はありません。