



平成23年4月21日

各 位

上場会社名 株式会社ドリコム
 代表者 代表取締役社長 内藤 裕紀
 (コード番号 3793)
 問合せ先責任者 経営管理部長 戸谷 光久
 (TEL 03-3232-1600)

業績予想の修正並びに特別損失計上に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成23年2月3日に公表した業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。また、特別損失の計上についても、あわせてお知らせいたします。

記

● 業績予想の修正について

平成23年3月期通期連結業績予想数値の修正(平成22年4月1日～平成23年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	2,900	80	80	0	0.00
今回修正予想(B)	2,956	141	138	△81	△3,001.11
増減額(B-A)	56	61	58	△81	
増減率(%)	1.9	76.3	72.5	—	
(ご参考)前期実績 (平成22年3月期)	2,366	210	205	101	3,797.26

平成23年3月期通期個別業績予想数値の修正(平成22年4月1日～平成23年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	2,600	40	40	90	3,334.56
今回修正予想(B)	2,632	97	96	2	74.10
増減額(B-A)	32	57	56	△88	
増減率(%)	1.2	42.5	40.0	△97.8	
(ご参考)前期実績 (平成22年3月期)	1,608	67	69	252	9,421.93

今回発表の1株あたり当期純利益に関しましては平成23年3月31日時点の発行済株式数26,990株で算出しております。

修正の理由

当第4四半期におきまして、2010年12月より提供を開始したソーシャルゲームの新規タイトルが計画に対し好調に推移したため、売上が想定を上回りました。また、ソーシャルゲームを取り巻く事業環境の変化が著しいことからコストを保守的に見込んでおりましたが、結果として想定を下回りました。そのため営業利益ならびに経常利益は予想を上回る見通しとなりました。当期純利益に関しましては次項の通り減損損失を計上するため、予想を下回る見通しとなりました。以上の結果、連結及び個別の業績を上記のとおり修正いたします。

なお、3月に発生しました震災の影響につきましては、アドソリューション事業において短期的に影響を受けるに留まる見込みです。

■特別損失の計上

ソーシャルゲーム市場に関しまして、2009年に国内市場が立ち上がって以来、その拡大に伴って市場を取り巻く環境が著しく変化しております。こうした状況を鑑み、今後当社ではソーシャルゲームに関連するソフトウェアの資産価値の判断ならびに今後の資産化をより厳密に行っていくことといたしました。結果、短期的に回収が見込めないと判断された相当額について減損損失として計上いたします。連結業績における計上額は185百万円、個別業績における計上額は185百万円となります。

※2010年9月15日ならびに9月22日に公表した連結子会社2社の譲渡に伴い、2010年10月以降の連結業績予想数値には当該子会社2社の業績は含んでおりません。

※上記の業績予想につきましては、本資料発表時点において入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素を内在しておりますので、実際の業績はこれらの予想数値と異なる場合があります。

以 上