

平成 26 年 4 月 17 日

各 位

上場会社名	株式会社ドリコム
代表者	代表取締役社長 内藤 裕紀
(コード番号)	3793)
問合せ先責任者	経営管理本部長 後藤 英紀
(TEL)	03 - 6682 - 5700)

## 特別損失の計上及び業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、平成 26 年 3 月期において特別損失を計上するとともに、平成 25 年 10 月 30 日に公表いたしました平成 26 年 3 月期通期業績予想を下記のとおり修正いたしますので、お知らせいたします。

### 記

#### 1. 特別損失の計上について

当社は、スマートフォンの普及が進む外部環境への対応のため、平成 26 年 3 月期初よりスマートフォン向けゲームの開発・運用体制へのシフトを進めてまいりました。当第 4 四半期においても、当期に発表した新規スマートフォン向けゲームへの傾注をより一層強化することといたしました。これに伴い、一部既存ブラウザゲーム等の売上高が減少したため、「固定資産の減損に係る会計基準」に基づき、ソフトウェア資産の収益性の見直しを行った結果、平成 26 年 3 月期においてソフトウェアの減損損失 181 百万円を特別損失として計上いたします。

#### 2. 業績予想の修正について

##### (1) 平成 26 年 3 月期通期業績予想数値の修正（平成 25 年 4 月 1 日～平成 26 年 3 月 31 日）

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	7,500	△300	△300	△200	△14.85
今回修正予想(B)	6,900	△500	△520	△510	△37.77
増減額(B-A)	△600	△200	△220	△310	
増減率(%)	△8.0	—	—	—	
(ご参考)前期実績 (平成25年3月期)	8,490	474	465	127	9.34

(注) 当社は、平成 26 年 1 月 30 日開催の取締役会において、平成 26 年 4 月 1 日を効力発生日として当社普通株式 1 株を 100 株の割合で株式分割することについて決議しております。そのため、1 株当たり当期純利益につきましては、当該株式分割が前事業年度の期首に行われたと仮定して算出しております。

##### (2) 修正の理由

平成 26 年 3 月期の売上高につきましては、ソーシャルゲームサービス事業における既存ゲーム売上高の不調もあり、前回予想と比べ低調な推移となりました。

一方、営業利益及び経常利益につきましては、素材費をはじめとする製造原価の抑制及び販管費のコントロールにより、費用を抑えることができたものの、売上高及び売上総利益の未達分を補うに至らず、それぞれ前回予想を下回り、500 百万円、520 百万円の損失となる見通しです。

さらに、現在開発中のスマートフォン向けゲームを含む、新規スマートフォン向けゲームへの傾注を当第 4 四半期からより一層強めたことにより、上記 1. のとおり減損損失を計上することとなりました。その結果、当期純利益は前回予想を下回り、510 百万円の損失の見通しとなりました。

(注) 上記の予想につきましては、現時点で入手可能な情報に基づいて判断したものであり、実際の業績は今後様々な要因によって予想数値と異なる場合があります。

以 上